

The background of the cover is a composite image. On the right side, a large, curved section of the Stargate is visible, showing its intricate hieroglyphs and metallic texture. On the left side, a stone temple with columns, reminiscent of the Abydos temple, is shown in a hazy, desert-like environment. The sky is a mix of orange and blue, suggesting a sunset or sunrise.

STÅRGÅTE

DICTIONNAIRE
Français-Goa'uld

Table des matières

<i>Table des matières</i>	1
<i>Avant-propos</i>	2
<i>Dictionnaire Goa'uld-Français</i>	3
<i>Dictionnaire Français-Goa'uld</i>	10
<i>Injonctions, ordres</i>	17
<i>Phrases</i>	20
<i>Armes</i>	23
<i>Lieux et planètes</i>	23
<i>Vaisseaux</i>	23
<i>Langue et alphabet Goa'uld</i>	24
Construction grammaticale des phrases	25
L'utilisation des pronoms	25
Conjugaison des verbes et temps	25
L'utilisation du « Kree ».....	25
Modifications des mots par les adverbes.....	26
L'emploi de phrases duales	26
Alphabet	26
<i>Sources des informations</i>	28

Avant-propos

Comme nombre de suppléments proposés par notre site, celui-ci provient de sources diverses et variées. Nous ne sommes pas partis de zéro pour sa création et nous nous sommes inspirés de divers sites francophones et anglophones pour vous proposer un guide aussi complet que possible.

Pour ce qui est de la police d'écriture employée dans ce document, nous avons décidé d'utiliser la police utilisée par les agents du SGC pour la rédaction des rapports de mission, histoire d'accentuer l'immersion de vos parties.

Toutes nos sources sont mentionnées en fin de document, qu'il s'agisse des sources d'information ou des images employées pour illustrer ce document.

Comme vous pouvez vous y attendre, nous avons bien entendu pris comme source principale les différentes séries Stargate, principalement SG-1 durant laquelle ce langage a été le plus développé, mais aussi Atlantis, qui apporte quelques ajouts intéressants. En plus de ces deux sources principales, nous avons également ajouté les mentions faites dans SG-1 : The Ultimate Visual Guide qui fut proposée aux États-Unis et qui ajoute de nombreuses phrases et mots de vocabulaire supplémentaires. Finalement, nous nous sommes également basés sur le jeu de rôle Stargate SG1 pour compléter au mieux ce dictionnaire.

Ce dernier se compose d'une partie Goa'uld-français et d'une partie Français-Goa'uld. Une partie contenant quelques injonctions et phrases en Goa'uld et leur traduction vous est également proposé.

La fin de ce dictionnaire vous donne quelques règles d'utilisation de cette langue et la manière de former des phrases avec le vocabulaire à votre disposition.

En vous souhaitant une bonne lecture

Keul, pour Geek-It

Dictionnaire

Goa'uld-Français

A

'Auc : Féminin (le suffixe 'Auc s'ajoute au prénom féminin pour marquer l'assujettissement. Par ex: Shan'Auc, Drey'Auc, ...)

A : Pour

A'Roo : Égal / N'a d'égal que

A'Roush : Village

Agar : Ami / Très Heureux

Ajak : Idiot / Stupide

Akor Krate'ra Kree : Banni des mémoires / Oublié

Al'Shak : Écoute-moi maintenant

Anack : Dieu

Anise : Force Noble (ou 90 C, au choix)

Arish : Temple

Arsysis : Enfant né de 2 Goa'uld, possédant tout le savoir des Goa'uld

Arush : Ville / Village

Ash'rak : Assassin / Chasseur / Mercenaire au service des Goa'uld

Assak : En Rangs / Prêts à tirer

Atek : Attaque / Attaquer

B

Barokna : Ouverture

Bashaak : Entraînement jaffa

Bel'tak : Salle de Pilotage

Bet : Se rendre

C

Cal Mah : Sanctuaire

Cha'hai : Être sans peur

Chaapa'ai : La porte des étoiles

Chaapa'ko : Super-Porte des étoiles (employée par les Oris)

Chal'tii : Enfant, Adolescent

Chel hol : Enchanté

Chel Nak (ou Kel'Nosh) : Très cool

D

Delmak : Cristal

Dis'Tra : Maître

E

Aucun mot Goa'uld commençant par la lettre E répertorié

F

Fol : Non

G

Goa'uld : Divinité / Dieu

Go'Tai : A l'attaque

Gol'nok : Insulte Goa'uld (sens exact inconnu)

Gonak! : C'en est trop!

H

Ha'shak : Faible/Imbécile/Plaisantin

Ha'taaka : Traître

Hak'tyl : Indépendance, libération

Hok'tar : Être humain évolué

Hol : Arrêter, tenir

Honok'Hasnok : Autodestruction en cours

I

In'trom Popra Cursor're : S'introduire

J

Jaffa : Garde/soldat serviteur des Goa'uld

Jankin : Recherche

Joma Secu : Défi du leader

Jor : Le Pouvoir

Ju'iu : Voir

K

Ka : Non
Ka kek : menteur
Kal : Liberté
Kal mek : Louer
Kal'maah : Enfant
Kalak : La liberté / Le souffle vital
Kalash : Âme
KalMa : Refuge / Sanctuaire
Kalva : Le règlement / le Code
Ke : Salut / Bonjour
Kek : Tuer / Mort / Faiblesse
Kek'Anak : Force
Kel : Où, quand, quoi, quoi
Kel shak lo : Combat à mort
Kel'Mak'Tak : Avoir Peur / Trembler
Kel'no'pah : Frappe éclair
Kel'no'reem : Méditation jaffa
Kel'Nok : Bonjour
Kel'Nosh (ou Chel'nat) : Très cool
Kelt : Me voici
Ket Tal Schree : Mentir
Key : Insulter / Insulte
Ki : Attention
Kil'Na : Incapable, Nul
Kim'Aye : Travailler / Obéir
Kla'Mel A'Rok : Trop tard !
Klavel ha : Trop tard
Kol-mah : Enfant
Korush'Nai : Interdiction d'entrer / Retour en arrière / Contamination radioactive
Kra Una Shak Una : Vous subirez ma colère
Kree : Attention! / Salut! / Fais Attention! / Stop! (plusieurs autres sens...)
Kresh'ta : Banni

L

Lak : Ou
Lazla : Choisir
Leaa : Écouter
Lek'Tol : Au revoir, à bientôt
Lin'vris : Alliance Goa'uld (neufs membres)
Lo : Tu
Lo'taur : Esclave, Serviteur représentant d'un Grand Maître Goa'uld
Lop : Vous

M

Mai'tak : Rien / Maudit / Détruit
Mak : Identité (la mienne)
Mal'Sharaan : Exorcisme / Dernier rituel
Mashank : Entraînement (= Bashaak)
Mashur-nat : Mutation
May : Pour
Mei : Ton / Toi (possession, désignation...)
Meta Satak : Grand et puissant
Mikta : Derrière / Fessier
Mok : Identité (la tienne)
Moka : Imbécile / Ennemi

N

Na'onak : Pas un dieu
Nak'Tol : Au revoir
Naquadah : Minéral, la base de la technologie Goa'uld
Naquadria : Dérivé radioactif du naquadah
Ne'Nai : Ne pas /non
Nelk : Enfant
Nis'Tra : Serviteur
Nish'ta : Drogue Goa'uld / Envoûtement / Asservissement
Nok : Aucun / Non
Nok'Tel'Ko : Au Secours !
Nu'La : Partir

O

O're : Multiplié
Ok'tar : Être humain évolué / Mutant
Ol'Na : Partir / Laisser faire / Laisser tomber
Ola Shree : Activer / Mettre en route
Onak : Dieu
Orak : Imprononçable

P

Pa : Parle
Pel'tak : Anneaux de transport
Prata : Puberté
Prim'ta : Forme larvaire du Goa'uld / Cérémonie d'implantation de la larve Goa à un enfant
Prima : Premier Guerrier / Chef des armées Goa'uld

Q

Quell Shal : S'il vous plait, veuillez

R

Raltor' Kree : Bonne Chance

Re'Noc : Attaque / Attaquer

Reenlokia : Asgard

Rel'toc Remok : Faire fonctionner / mettre en marche

Remoc : Décélération

Remoc : Fin du voyage, Fin de la journée

Ri : Mon

Rin'kol'nok : Stratégie

Rin'Nec : Maître Suprême

Rin'Noc ! : "La ferme!" / Tais-toi!

Rin'Tel'Noc : Partir / Faire fuir / Dégager

Rit'sh : Dépêchez-vous / Obéissez

Rosh'na : Drogue destinée aux esclaves réfractaires Goa'uld

S

Satta : Invitation / Régal / Gâteau

Sayku : Moi-même

Semmoun : Ami

Sha Mel Kalaa : Pardon

Sha'Mel'Kala : Pardon !

Sha'ri'A'Mak : Trop tard

Shak : Misérable / Idiot

Shal kek : Congédié, renvoyé, viré

Shal'Met : Salutations

Shal'Ta : La mort

Shara'Ka : Soldat Humain

Shel'Nok'il : Frais / Froid

Shes'Ta : Unité Monétaire Goa'uld

Shim'roa : Lune de miel

Shol'va : Traître

Siil'na : Incapable / Misérable / Bon à rien

Sim'ka : Fiancé

Slel : Monseigneur / Maître / Dieu

Soey : Moi-Même

Sokar : Enfers / Dieu des Enfers

Swaie : OK / compris

T

Ta : Je
Ta'Ja : Chercher
Tai : Bien / Bon Score
Tak : Tour de passe-passe
Tak'Matak : Merci beaucoup (du compliment)
Tal'Ma-Te : Salutations
Tal mak : Monde sans vie (éteinte)
Tal pac : Tomber
Tal pat ryn : Etoile filante
Tal Shak : Attaque
Tal'ac : Sans vie / Mort
Tao've'nu ! : Incroyable!
Tap : Nous
Taril'Nok : Hors de question !
Tau'ri : La Terre (monde d'origine) / Les humains
Tau'ri : Terre, peuple de la Terre, Terrien
Taur : Humain (en argot)
Teal'c : Force
Tek ma'tek : Salut / Bonjour / Soyez le bienvenu / Content de te voir!
Tel Mah : Notre amour / Mon amour
Tel'ke'sha : Échouer
Tel'Sha : Salut
Ti'ka : Vite !
Tok : Contre
Tok'ra : Résistance contre les Goa'uld ("Contre Râ")
Tuat : Les Enfers
Tun'cma'le ! : Super! / Excellent !

U

Una : Première race

V

Vo'cum : Projecteur holographique

W

Aucun mot Goa'uld commençant par la lettre W répertorié

Y

Ya're : Honneur

Yo : Arrêter / Écouter

Z

Za'tarc : Tueur programmé

Dictionnaire

Français-Goa'uld

A

A bientôt : Lek'Tol
A l'attaque : Go'Tai
Activer : Ola Shree
Adolescent : Chal'tii
Alliance Goa'uld : Lin'vris
Âme : Kalash
Ami : Agar / Semmoun
Anneaux de transport : Pel'tak
Arrêter : Hol
Arrêter : Yo
Asgard : Reenlokia
Assassin : Ash'rak
Asservissement : Nish'ta
Attaque : Atek / Re'Noc
Attaque : Tal Shak
Attaquer : Atek
Attaquer : Re'Noc
Attention : Ki
Attention! : Kree
Au revoir : Lek'Tol / Nak'Tol
Au Secours : Nok'Tel"Ko
Aucun : Nok
Autodestruction en cours : Honok'Hasnok
Avoir Peur : Kel'Mak'Tak

B

Banni : Kresh'ta
Banni des mémoires : Akor Krate'ra Kree
Bien : Tai
Bon à rien : Siil'na
Bon Score : Tai
Bonjour : Ke / Kel'Nok / Tek'ma'te
Bonne Chance : Raltor' Kree

C

Cérémonie d'implantation de la larve Goa'uld à un enfant :
Prim'ta
Chasseur : Ash'rak
Chef des armées Goa'uld : Prima
Chercher : Ta'Ja
Choisir : Lazla
Code : Kalva
Combat à mort : Kel shak lo
Compris : Swaie
Congédié : Shal kek
Contamination radioactive : Korush'Nai
Contre : Tok
Cristal : Delmak

D

Décélération : Remoc
Défi du leader : Joma Secu
Dégager : Rin'Tel'Noc
Dernier rituel : Mal'Sharaan
Derrière : Mikta
Détruit : Mai'tak
Dieu : Anack / Goa'uld / Onak / Slei
Dieu des Enfers : Sokar
Divinité : Goa'uld
Drogue (destinée aux esclaves réfractaires Goa'uld) : Rosh'na
Drogue Goa'uld : Nish'ta

E

Échouer : Tel'ke'sha
Écouter : Leaa / Yo
Égal : A'Roo
En Rangs : Assak
Enchanté : Chel hol
Enfant : Chal'tii / Kal'maah / Kol-mah / Nelk
Enfant né de 2 Goa'uld : Arsyesis
Enfers : Sokar
Enfers : Tuat
Ennemi : Moka
Entraînement : Bashaak / Mashank
Entraînement jaffa : Bashaak
Envoûtement : Nish'ta
Esclave : Lo'taur
Etoile filante : Tal pat ryn
Être humain évolué : Hok'tar / Ok'tar
Être sans peur : Cha'hai
Excellent !: Tun'cma'le !
Exorcisme : Mal'Sharaan

F

Faible : Ha'shak
Faiblesse : Kek
Faire fonctionner : Rel'toc Remok
Faire fuir : Rin'Tel'Noc
Féminin : 'Auc
Femme : 'Auc
Fessier : Mikta
Fiancé : Sim'ka
Fin du voyage : Remoc
Force : Kek'Anak / Teal'c
Force noble : Anise
Forme larvaire du Goa'uld : Prim'ta
Frais : Shel'Nok'il
Frappe éclair : Kel'no'pah
Froid : Shel'Nok'il

G

Garde : Jaffa
Gâteau : : Satta
Grand : Meta Satak

H

Honneur : Ya're
Hors de question : Taril'Nok
Humain (en argot) : Taur
Humains (les) : Tau'ri

I

Identité (la mienne) : Mak
Identité (la tienne) : Mok
Idiot : Ajak / Shak
Imbécile : Ha'shak / Moka
Imprononçable : Orak
Incapable : Kil'Na / Siil'na
Incroyable : Tao've'nu
Indépendance : Hak'tyl
Insulte : Key
Insulte Goa'uld (sens exact inconnu) : Gol'nok
Insulter : Key
Interdiction d'entrer : Korush'Nai
Invitation : Satta

J

Je : *Ta*

K

Aucune équivalence avec la lettre K

L

Laisser faire : Ol'Na

Laisser tomber : Ol'Na

Libération : Hak'tyl

Liberté : Kal / Kalak

Louer : Kal mek

Lune de miel : Shim'roa

M

Maître : Dis'Tra / Slel

Maître Suprême : Rin'Nec

Maudit : Mai'tak

Me voici : Kelt

Méditation Jaffa : Kel'no'reem

Menteur : Ka kek

Mentir : Ket Tal Schree

Mercenaire au service des Goa'uld : Ash'rak

Merci beaucoup (du compliment) : Tak'Matak

Mettre en marche : Rel'toc Remok

Mettre en route : Ola Shree

Misérable : Shak / Siil'na

Moi-même : Sayku / Soey

Mon : Ri

Mon amour : Tel Mah

Monde sans vie (éteinte) : Tal mak

Monseigneur : Slel

Mort : Kek / Tal'ac

Mort (la) : Shal'Ta

Multiplié : O're

Mutant : Ok'tar

Mutation : Mashur-nat

N

N'a d'égal que : A'Roo

Ne pas : Ne'Nai
Non : Fol / Ka / Ne'Nai / Nok
Notre amour : Tel Mah
Nous : Tap
Nul : Kil'Na

O

Obéir : Kim'Aye
OK : Swaie
Où : Kel
Ou : Lak
Oublié : Akor Krate'ra Kree
Ouverture : Barokna

P

Pardon : Sha Mel Kalaa / Sha'Mel'Kala
Parle : Pa
Partir : Nu'La / Ol'Na / Rin'Tel'Noc
Pas un dieu : Na'onak
Peuple de la Terre : Tau'ri
Plaisantin : Ha'shak
Porte des étoiles : Chaapa'ai
Pour : A / May
Pouvoir (le) : Jor
Premier Guerrier : Prima
Première race : Una
Prêt à tirer : Assak
Projecteur holographique : Vo'cum
Puberté : Prata
Puissant : Meta Satak
Recherche : Jankin

Q

Quand : Kel
Quoi : Kel

R

Refuge : KalMa
Régat : Satta
Règlement : Kalva
Renvoyé : Shal kek

Résistance contre les Goa'uld ("Contre Râ") : Tok'ra
Retour en arrière : Korush'Nai
Rien : Mai'tak

S

Salutations : Tal'Ma-Te
S'introduire : In'trom Popra Cursor're
S'il vous plaît : Quell Shal
Salle de Pilotage : Bel'tak
Salut : Ke / Kree / Tek'ma'te / Tel'Sha :
Salutations : Shal'Met
Sanctuaire : Cal Mah / KalMa
Sans vie : Tal'ac
Se rendre : Bet
Serviteur : Nis'Tra
Serviteur représentant d'un Grand Maître Goa'uld : Lo'taur
Soldat Humain : Shara'Ka
Soldat serviteur des Goa'uld : Jaffa
Souffle vital : Kalak
Stop : Kree
Stratégie : Rin'kal'nok
Stupide : Ajak
Super-Porte des étoiles (employée par les Oris) : Chaapa'ko
Super! : Tun'cma'le !

T

Tard (trop tard) : Klavel ha
Temple : Arish
Tenir : Hol
Terre (monde d'origine) : Tau'ri
Terrien : Tau'ri
Toi : Mei
Tomber : Tal pac
Ton : Mei
Tour de passe-passe : Tak
Traître : Ha'taaka / Shol'va
Travailler : Kim'Aye
Trembler : Kel'Mak'Tak
Très cool : Chel Nak
Très cool : Kel'Nosh (ou Chel'nat)
Très Heureux : Agar
Trop tard : Kla'Mel A'Rok / Sha'Ri'A'Mak
Tu : Lo
Tuer : Kek
Tueur programmé : Zatarc

U

Unité Monétaire Goa'uld : Shes'Ta

V

Veillez : Quell Shal

Village : A'Roush / Arush

Ville : Arush

Viré : Shal kek

Vite : Ti'ka

Voir : Ju'iu

Vous : Lop

W

Aucune équivalence avec la lettre W

X

Aucune équivalence avec la lettre X

Y

Aucune équivalence avec la lettre Y

Z

Aucune équivalence avec la lettre Z

Injonctions, ordres

Une grande partie du vocabulaire Goa'uld connu est employé pour donner des ordres ou des injonctions à d'autres personnes. Voici quelques exemples d'injonctions et d'ordres en Goa'uld

Aka'Sha : Tuons-le / C'est un piège / C'est un espion

Al'Shak : Écoute-moi maintenant

Anack Kre Shell : Saluez votre dieu

Ans'li : Prenez le contrôle !

Ansu'Na'Ryu : Posons ça ici

Arak Kra'Mel : Va voir ce qu'il se passe

Arey'Kree : Restez où vous êtes

Ashak Kree'Ak : Montrez-moi

Be'nial : Arrêtez!

Benah : Vas-y !

Betuna'ry : Poussez plus fort!

Bi'Tan : Meurs !

Bitat'soy : Avancez

Est'aye : Prends ça !

Gan Mo'A : Ne bougez pas! / Mains en l'air!

Haï' ! : En Position / En Rangs !

Hel<...> No : <...> , ne l'achève pas !

Hol mel : Arrêtez vos tirs

I'Gow : Passe-moi une arme

Ja'ia : Feu! / Tirez!

Jankin : Dis-le immédiatement / Recherche

Joma Seca : Soyez vigilants

Joma Secu : Suivez-moi !

Kal Ma'Te : Merci à toi / Merci

Kal Me : Veille sur nous !

Kal Mel Kala : Repose en paix / Paix à ton âme

Kal'Mak : Stoppe cette souffrance

Kal'Sha : Pousse-toi

Kal'Tai : Tais-toi

Kapita : Maintenez-le / Maintenez-la

Ke Mai'Kate <...> : Détruisons <...> / Maudit soit <...>

Ke'i ! : À Genoux!

Ke'Ka : Partez à leur recherche! / Cherchez

Kel <...> ? : Où est <...> ?

Kel'Ka : Tue-le

Kel'Kol : Inclinez-vous / À genoux!

Kel'Mak : Rendez-vous

Kel'Me'A <...> : Éliminons <...> / Détruisons <...>
Kel'Tai : Tais-toi !
Kelmek : Rendez-vous ! / Déposez les armes !
Kena Arik : Écoutons leur proposition !
Ket Tal Schree : Tu mens
Klo'Mel : Range ton arme
Kol'Chak !: Obéis !
Kon !: Cessez le feu !
Korosh'Ni : Revenez
Kree Assak : En Rangs !
Kree Lo Mel : Écoutez vos Dieux
Kree Tal Shal'Mac : Identifiez-vous
Kree'Ak : Rendez-vous
Kree'Nal'Tonik : Mets-le en joue / Tue-le
Kree'O : Saluez / Tirez
Kree'Ol'Na : Laisse-le(la) s'en aller / Laisse-la(le) partir
Kree'Sh : Sors de là / Rends-toi
Kree'Shok : Meurs !!!
Kree'T'Shak : Meurs ! / Disparais!
Kree'ta !: Arrêtez ça ! / Allez-vous en !
Kree'tai !: Tais-toi!
Kree'tall !: Obéis !
Kree'Tol : Lâchez-moi !
Kro'Nok : Allez voir de l'autre côté

Lo Komoc!: Laissez-moi passer!
Lo'Nok : Donne-moi cette arme
Lok Shak Kelmak A'Kree : Occupe-toi de lui

Ma'Kree'Tai : Abattez-les ! / Tirez dans le tas !
Mal'Ko : Venez/Suivez-Moi
Masa'Tre'Ak : Donnez-le-moi
Mey'Nok'Ti : Organise une riposte / Détruis-le
Misal'Ta : Ne tirez pas !

Nakola : Ne bougez plus !
Ne'Meda Soe'Muda : Envoyez la bombe maintenant!
Nemec : Ne me touchez pas !
Niss trah!: Je suis là !
Nok 'Ri'To' !: Aidez-moi à sortir de là !
Nu'La : En route / Allons-y

O'Koma Assak : Faites place / Respectez-moi
Ol'Mel : Fais-le tout de suite

Rin'Noc ! : "La ferme!" / Tais toi!
Rin'O'Atek ! : Lancez l'attaque !
Rit'sh : Dépêchez-vous / Obéissez
Roc Ri'To : Attaquez! / Vengez-moi / Faites ceci en mon nom !

Schreek : Réponds

Sha'ka ha ! : En Rangs! / Préparez-vous !
Sha'lokma'kor : Tuez-les / Prenez-les
Shal ! : Parle !
Shal'Ke ! : Va-t'en ! / Partez !
Shal'Me : Lève-toi
Shal'Tek ! : On rentre / On se replie!
Shee <...> ! : Fais <...>!
Shel Ri Ma'a Kel : Apprêtez-vous à mourir
Shel'O : Écoutez-moi
Shel'Tai : Calme-toi
SheMu : Allez-y
Shi'Mu'Lata : Va-t'en
Shok : En avant / Va voir ce qu'il se passe / Va les chercher

Ta'Sha : Arrêtez
Tak Shal Kree : Tais-toi !
Tak'ara : Donne-moi ça
Tak'Ari : Écoute-moi / Fais ce que je dis
Tak'la Nanobi'lan : Recherche la créature / Inspecte les environs
Tak'sim Bia'yat : Prends cette arme
Takoram : Donne-moi ça
Tal'bet : Rendez-vous! / Déposez les armes!
Tal'Na' Ta'Kaï : Rentre / Viens
Tal'shak : Venez / Faites-le
Tar'Kim : Tues-les
Te'tu Na'ilieuWe : Fouillez-les
Tel'A : Écoutez votre chef
Tel'Nok : Suivez-moi
Til'Ka : Empêchez-le d'agir / Arrêtez-le !
Toka'ree : On s'en va
Tokim'Kree : Écoutez-moi / Croyez-moi !
Tokin : Lâche-moi !
Tol'Shak : Ripostez!
Treena Ree'Tur : Hors de ma vue ! Dégage ! Va-t'en !!

Ula'Ka : Poursuivons-les
Uriak : Meurs !

Ya Su Meitu : Tue-les
Ya'Bian Yia : Mettons-nous à genoux
Ya'Man Oy : Ne bouge pas
Ya'Meta : Viens juger de mon cadeau
Ya'Wa Sow'TiNi : Répondez !
Ya'Wan Ya Daru ! : Fais ton choix !
YanaYu : Honorez votre dieu
Yanm'Bebitu ! : Réponds !
Yata : Attendez
Ye'yara Ra'si'pat : Faites descendre la bombe à la porte des étoiles
Yero'Yuru : Maintenez votre position / Ne bougez pas

Phrases

En plus des injonctions et ordres cités plus haut, nous connaissons les phrases suivantes :

<...> **Li'Sow'Evel'Moa** : Ne faites pas courir de risques à <...>
<...> **Li'Sow'Evel'Moa** : Nous devons protéger <...>
<...> **Reu'Yayashiv'Sao'he** : <...> nous convoque à une assemblée/
à une audience

A'kel <...> : Où est <...>
Ana Krak Shell'ta : Vous ne m'échapperez pas
Anack Kel : Je suis ton dieu
Anack Shol Kree Shel : Quel est ton dieu ??
Arek Ren Kree Ol'Nac : Je ne suis jamais perdu
Argor'Kree : Ce n'est pas la peine
Atohara : Les dieux sont ici
Avidan : Les dieux sont justes

Ba'ja'kalma'te : Je vous salue

Chel nok : Bonne chance, meilleurs vœux

Goah Sha Kree : Je ne crois en aucun dieu
Gonak!: C'en est trop!

Hana'i hana'e !: Comme c'est romantique! (expression ironique)
Heb'Ney Narat'Nib'Nate : Sa puissance sera multipliée
Hel : Je te salue

Im'yat Tawa'yat : Vous savez exploiter l'énergie atomique
Iria Kie'Shat : Qu'allez-vous faire ?
IstaPe'ySi'Pom : Vous avez progressé
ItchaRo <...> **Kreshe** : Il ne peut y avoir qu'un seul <...>
(placer un nom)
Itya'Su'Sho'Rey : Le chargement arrive

Kal'Ko'Na : Que faites-vous ici / Justifiez votre présence
Kel Toc No : J'ai le captif / Je l'ai capturé
Kel' Mar' Tokeem : J'aurai ma vengeance
Kel'Ma'Te : Je t'aime
Kel'Sha : Bonjour / Comment ça va ? / Il en sera ainsi / Je te remercie / Ok
Kel'Shak : Comment est-ce possible ? / Conseillez-nous
Kel'noc Shree <...> : Je ne suis pas <...>
Kin'Shak : Tu vas mourir / Ton heure est venue
Kolnak : C'est inacceptable / C'est une honte
Komah Ata : J'accepte / Ok
Koracca As'imu : Je suis du même avis
Kornak kree!: Nous devons écouter !

Kra Una Shak Una : Vous subirez ma colère

Kree 'Sha : Qui est là ?

Kree Shak Shell : Heureux de te voir / Je te salue

Kree Shok : Tu vas souffrir !

Kree'No'Tel : Nous avons un problème

Kree'Shak : Jamais / Jamais de la vie

Lo <...> : Je ne suis pas <...> / C'est impossible! / Aaargh!!

Lo Assik : Au moindre mouvement, tirez !

Lo'mak : Je sais tout

Mak'ola'Jak'Una She'oli'Oda : Il est temps pour vous de mourir

Mak'Shel'Lo'Koma'Ashma : Et qu'as-tu à me donner en échange ?

Matal <...> : Je suis <...>

Mel Tok Nee : Je vais vous tuer

MeTu'Ka'Suye : Mais où sont-ils ?

Mi'ya TaTe' SeMiyaye : En tuant tes compagnons

Mi'yasla Tapa'phet : Tu vas leur prouver que je suis leur seul dieu

Mo <...> : A l'intention de <...> / On demande <...>

Mu'Ta'Ta : Vous allez mourir ensemble

My'Ria'Ifshat ? : Que vas-tu faire ?

Na'Newe'iaswutra'ya : Vous êtes venu me détruire

Nanb'Tu'Kua : Comment allez-vous ?

Nedakh'Ola Nobay'Promot : Avant que mes esclaves mettent en doute mon autorité

Ney'Mey'O'Ba'Sa'Shu : Cela ne me fait plus rire

Ni'Sora : Où êtes-vous ?

Non'em'sob Dashe'ori : Des enfants les aident

None'Ryu Ne'Reksath : Et si je refuse ?

Ona Olka Shak'na : C'était pour vous protéger / C'est pour votre sécurité

Ona Rak <...> : Je t'offre <...>

Onak Arik Kree : Je ne suis pas d'accord

Onak Re Gat <...> : Le vaisseau de <...> est arrivé

Onak Sha Kree : En quel dieu crois-tu ?

Onak'Kla'Keela'Vurok : Tu es fort, mais sans nous tu n'es rien

Onak'La'Hassa : Le pacte est conclu / C'est une affaire qui marche !

Pa'Kree : Qu'est-ce qui se passe ? / Quoi de neuf ?

Promot'a Kre'she Dema'Keru : Vos corps sont si faciles à réparer

Set'Sekay'Soe : Je m'en occupe

Sha'Mel'Kal : Je veux t'entendre le dire

Shak'ti'kua : Que crois-tu qu'on soit en train de faire ?

Shal Kree'Fe : Tu devrais avoir honte / Avoir honte

Shal'Met : Heureux de te revoir

Shal'nok : Emmenez-le / Emmenez-la

Shal'Tak ! : A vos ordres!!
Shel Nok ! : Je ne dirai rien !
Shel Pac Herac (<...>) : Tu vas connaître la colère de <...>
Shel'nak : Nous sommes libres
Shel'Tac : Je ne l'ai pas trouvé
Shin'tel : Qu'y a-t-il ?
SimifuArakYan : J'ai créé votre civilisation
So'e Mi'yu Mi'Yuyuyu : Ainsi que tous ceux qui t'ont connu
SuSunaYeUSat : Il y a des traîtres parmi eux

Tafan'Dro : Je te détruirais
Tal'Kol : Mon Dieu / Monseigneur / Mon Maître (signe d'honneur)
Tal'Kree : Qu'as-tu fait ! / Que la honte soit sur toi!
Tal'mac : Je me présente
Tal'Mate : Je t'aime
Tal'shak'amel : Je ne ferai pas cela / Je meurs libre
Talmal'triak' Mal'Wei'a : Je suis honoré
Tek'ma'te : Content de te voir!
Tek'Mal Te'uc : Nous ferons face tous ensemble / Unissons-nous !
Tel Mah Altem Shree : Notre amour ne s'achèvera pas dans la mort
(nous nous aimerons toujours)
Tel Nok Kree : Je l'ai
Tel Nol Te'ak : Je suis des vôtres
Tel'Olo Ki'Kurel O'kala : Rassemblement au quartier général !!
Tel'Shak' (Kree) : Je n'ai rien à voir avec ça / Cela ne me
concerne pas !
Ti'Ma'Fa Yei'roy : Tu vas connaître le châtiment divin
Tia'mese'pote Biam'itra'tap'an : Tout à l'heure, je vais
renvoyer votre arme dans votre monde
Tie'pat'Adote'Subsie'Wesie : Vous n'auriez pas dû rouvrir votre
porte des étoiles
Toka Shee Tal'Mann : Vous vous moquez de moi !
Treena Arik Croonaka : Tu oses me mentir
Tshula'A <...> : Êtes-vous là pour <...>

Ula'Kree : A vos ordres !
Una'Kra'Shel'Ma : Je vais vous détruire

Wi'Not'Ya ! : Vaisseau en approche !

Ya'ani ! : Fini de jouer / Passons aux choses sérieuses!
Ya'ol'wa ? : Quel est le problème ?
Ya'Toni Ran'Oy : Vous n'irez pas plus loin / Préparez-vous à
souffrir
Ya'Wan We'Bitu O'Wan : Nous ne les avons pas retrouvés
Ya'Wata Sieru'Ota : Je n'accepterai pas l'échec
YanakhYanakhoMi : Maintenant je vais l'anéantir
Yawa'Tea Taparief Kree'se : Avec un chargement de notre minerai
Yu'Wasa'Ti : Vous les avez laissés s'échapper
Yuna'Sede Una : Voilà pourquoi j'ai choisi votre espèce
Yunak'Anakayarum ? : Pourquoi ?
Yuwai'Wadat'Ko ? : J'étais mort ?

Armes

Voici quelques armes mentionnées dans la série

Intar : Arme Goa'uld, pouvant prendre la forme et les propriétés de certaines armes. Généralement destinées à assommer.
Naquadah : Minéral, la base de la technologie Goa'uld
Naquadria : Dérivé radioactif du naquadah
Nek'sed : Canon à foudre
Ra'kek : Sorte de grenade irradiante, également connue sous le nom de grenade solaire
Tacluchnatagamuntoron : Arme à distance automatique, recherche de chaleur, petit appareil en forme de globe
Tak'lu'tacata'Moron : Canon automatique rotatif Goa'uld
Tak'uni'taga'mu'teron : Arme Goa'uld à canon rotatif (tour de garde) possédant une très grande puissance de feu.
Zat'nik'tel : Pistolet Goa'uld causant une douleur très forte au premier tir, tuant au deuxième et désintégrant au troisième.

Lieux et planètes

Quelques lieux et planètes

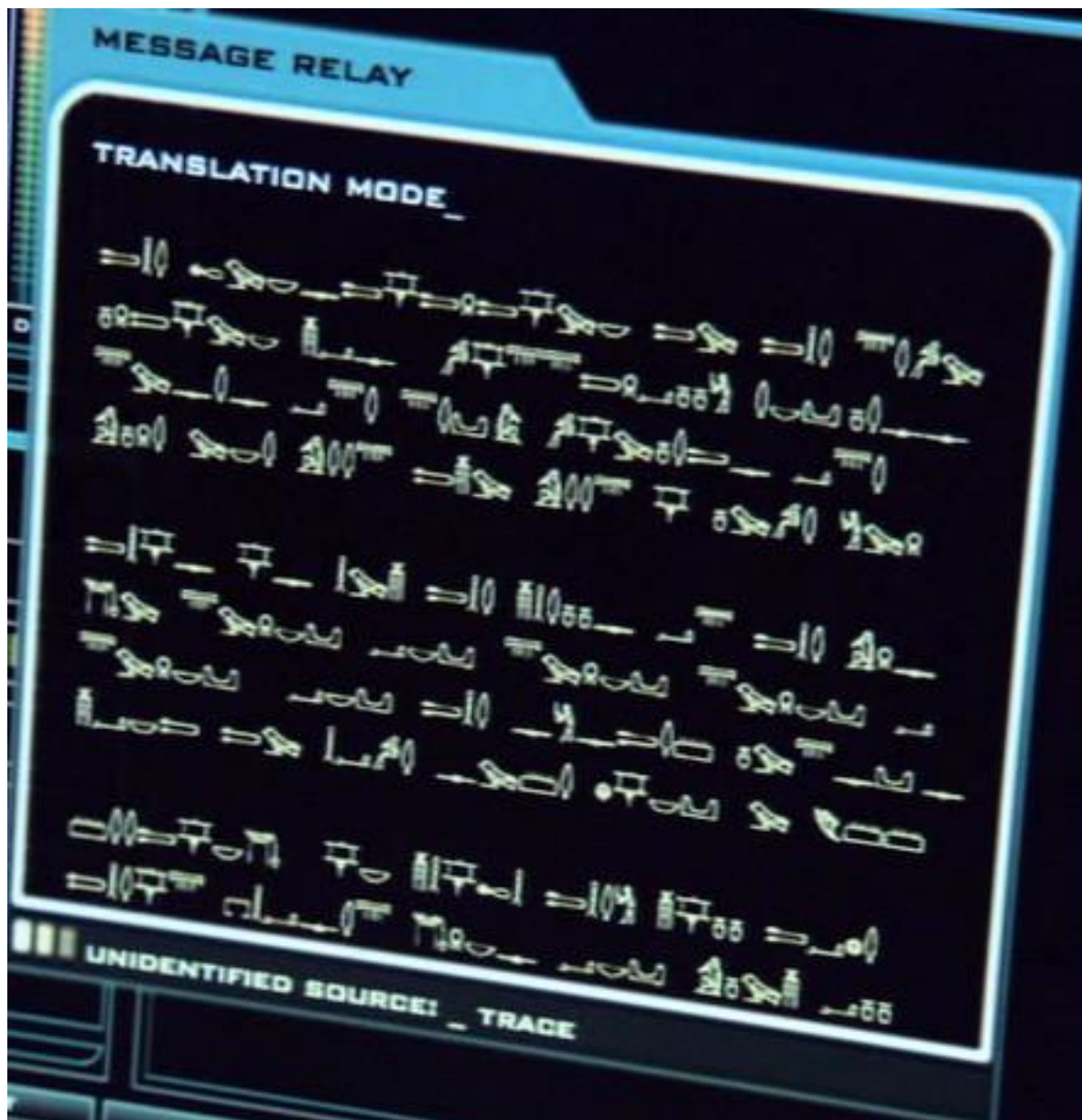
Cham'ka' (forêt de) : Forêt de la planète Chulak
Chulak : Planète des jaffas d'Apophis
Cord'ai (plaines de) : Plaines sur Chulak

Vaisseaux

Les vaisseaux Goa'ulds connus dans la série :

Al'Kesh : Vaisseau Bombardier Goa'uld
Ha'tak : Vaisseau-mère Goa'uld
Tel'Tak : Vaisseau-cargo Goa'uld

Langue et alphabet Goa'uld



Le langage Goa'uld est parlé sur de nombreuses planètes par les Goa'uld et les Jaffa, ainsi que par certains esclaves des Goa'ulds bien entendu. Le langage Goa'uld a débuté en tant que langage Unas, qui étaient leurs premiers hôtes sur leur planète d'origine mais était alors limité par les capacités vocales des Unas.

Ce langage s'est développé et a considérablement évolué au cours des siècles et de la capacité des Goa'ulds à accéder à de nouveaux hôtes. Il a, par exemple, exercé une grande influence sur l'Égypte Antique, sur Terre, où les Grands Maîtres étaient particulièrement présents.

Construction grammaticale des phrases

La grammaire Goa'uld reste assez simple dans sa construction. Elle emploie, comme en anglais, une construction du type Sujet-Verbe-Complément

L'utilisation des pronoms

Les pronoms goa'ulds sont assez simples. On trouve le « Ta » pour « je », le « Lo » pour « tu ». Les formes du plurielles se forment en ajoutant un suffixe -p à ceux du singulier. On trouve ainsi « Tap » pour « Nous » et « Lop » pour « Vous ».

Aucun pronom correspondant à la troisième personne du singulier n'est actuellement connu. Il semblerait que les Goa'ulds n'en possèdent pas et préfèrent utiliser le nom propre à cet objet. Pour la troisième personne du pluriel, le nom propre peut également être utilisé à la place du pronom.

Conjugaison des verbes et temps

Les verbes en goa'uld ne rendent pas compte le temps ou de la personne. Par conséquent, le verbe goa'uld « tal pac » par exemple peut, selon la situation, vouloir dire « tomber », « être en train de tomber », « est tombé », « tombait », « tombera », et cetera. En général, le contexte de la situation indiquera le temps du verbe, comme c'est le cas dans la plupart des formes du chinois.

L'utilisation du « Kree »

Le mot « kree » a de nombreuses significations, mais il est essentiellement utilisé comme un appel général à l'attention ou un appel au devoir, juste avant de donner un ordre. Il est souvent utilisé comme un appel à l'action générique, se traduisant par « être prêt », « viser », « écouter », « Allons-y », ou même (comme le colonel Jack O'Neill le dit une fois lui-même) « coucou ».

Kree peut être combiné avec des verbes pour indiquer une action ou un impératif. Par exemple, « kree hol » signifie « Allons-y », et en ajoutant « mel » qui signifie « mourir ou en finir » il devient « kree hol mel » « nous tiendrons jusqu'à la fin » ou « attendre ».

Il est souvent utilisé pour s'adresser à un groupe particulier, comme dans : Jaffa, kree! (avec comme alternative : kree Jaffa!) « Écoutez, Jaffa! » ou « Jaffa, Attention! ».

Modifications des mots par les adverbes

En goa'uld, les adverbes passent avant le verbe qu'ils modifient. Parfois, un objet direct précède le verbe, plutôt que de le suivre.

L'emploi de phrases duales

Le goa'uld est une langue qui possède la capacité de former des phrases duales, à savoir des phrases possédant deux significations en même temps. Cela permet d'exprimer deux idées distinctes en une seule phrase. Si les idées ont un mot commun, alors il n'est dit ou écrit qu'une seule fois, ce qui permet d'économiser temps et efforts.

Par exemple : « Lo tak meta satak Oz » signifie à la fois « Vous parlez au grand Oz » et « Je suis le grand Oz ».

Décomposée, cette phrase est composée de deux segments : « lo ... meta satak Oz » soit « Vous ... parlez au grand et puissant Oz » dans laquelle on a intégré « ... tak ... satak Oz » soit « ... Je suis... le grand et puissant Oz » – ces deux idées sont véhiculées simultanément dans la phrase.

Alphabet

Les Goa'ulds utilisent différentes formes d'écriture, dont la plupart sont basées et dérivées des hiéroglyphes égyptiens. Il existe également une écriture Goa'uld cursive qui semble avoir été créée à partir de zéro.

L'alphabet a été vu dans la série, dans un message envoyé par les Goa'ulds au commandement de la Porte des étoiles. C'est le seul script goa'uld de la série qui peut être traduit facilement. L'alphabet de la série est en fait la police hiéroglyphique Nahkt, et il a été utilisé pour écrire diverses blagues dans différents épisodes. Une autre police hiéroglyphique utilisée dans la série était la police de script méroïtique

On pensait à l'origine que le Goa'uld était généralement écrits de gauche à droite, de haut en bas. Cependant, les documents officiels de la Nation Jaffa Libre, comme on le voit dans les bureaux de Gerak et d'autres Hauts Conseillers Jaffas, montrent que le Goa'ulds s'écrit de haut en bas; on ne sait pas encore si les colonnes commencent à droite (comme le font traditionnellement les caractères chinois) ou à gauche (comme pour l'alphabet mongol).

Les Goa'ulds sont également été connus pour utiliser divers autres scripts et langages anciens. Parmi eux se trouvent des symboles grecs, chinois, cunéiformes, crétois linéaire A et mayas.



Sources des informations

- <https://site.devome.com>
- <http://www.europalingua.eu/ideopedia/>
- [Stargate Goa'uld Language - Wiki](#)
- [Dictionnaire Goa'uld du site de Richard Dean Anderson](#)
- La série Stargate SG-1
- SG1 : "The Ultimate Visual Guide"